

**La créativité est à l'honneur sur Spore.com :
2 millions de créatures ont été créées et partagées.
Des créations toujours plus incroyables les unes que les autres !**

Sur la « Sporepédia », base de donnée on line dédiée à la communauté Spore, les internautes débordent d'imagination ! Les créatures créées combinent originalité, créativité et humour. **Voici un Best Of des plus décalées.**

Si le jeu est attendu pour le 04 septembre 2008 prochain, la première phase *Spore™ l'Atelier des créatures*, disponible depuis le 17 juin sur Internet, connaît toujours un formidable engouement et a atteint le week-end dernier les 2 millions de créatures créées et partagées. Toutes ces créatures, qui viendront peupler le jeu lors de sa sortie, reflètent l'imagination débordante des internautes.

Les possibilités de création étant infinies, les créatures créées ne sont plus seulement des êtres avec 6 bras, 3 jambes ou plusieurs yeux ... mais elles sont aussi parfois très proches de la réalité...

Des créatures et formes en tout genre font leur apparition sur « Sporepédia » pour le plus grand plaisir des créatifs qui peuvent les importer dans l' Atelier des Créatures ou plus tard dans la version définitive du jeu, pour les faire évoluer, se sociabiliser, explorer le monde, bâtir leur civilisation...

Ont fait leur apparition au sein de la communauté « Sporemania » :

- [Des créatures en forme de plante :](#)



- [celles en forme de fruit :](#)



- [même des objets les plus insolites :](#)



- [des motos ou des voitures :](#)



- [des animaux :](#)



- [ou des personnages de dessins animés :](#)



Nous vous invitons à élargir les variétés de créatures en téléchargeant gratuitement *Spore™ L'Atelier des Créatures* sur spore.com pour créer et partager vos créatures les plus délirantes avant la sortie du jeu, le 4 septembre prochain.

Comment procéder ?

Une fois votre créature créée, vous êtes invité à la partager sur la base de données Sporepédia pour la rendre accessible à la communauté Spore™. Il est même possible de partager vos délires créatifs via Youtube (l'outil possède en effet une fonction vidéo pour filmer les premiers pas de votre créature !).

Laissez libre court à votre imagination et rendez-vous sur www.spore.com !

A propos d'Electronic Arts

Electronic Arts Inc. (EA), domicilié à Redwood City, Californie, est le premier éditeur de logiciels de loisir interactif au monde. Fondée en 1982, la société développe, édite, et distribue des logiciels de loisir interactif dans le monde entier pour les consoles de jeu vidéo, les ordinateurs personnels, les téléphones portables et Internet. Electronic Arts commercialise ses produits sous quatre marques : EA SPORTSTM, EATM, EA SPORTS BIGTM et POGOTM. Au cours de l'année fiscale 2007, EA a affiché un chiffre d'affaires de 3,09 milliards de dollars et 24 de ses titres se sont vendus à plus d'un million d'exemplaires. Sa page d'accueil et son site de jeu en ligne se trouvent à l'adresse www.electronicarts.fr. Pour plus d'informations sur les produits d'EA et pour consulter les communiqués de presse complets, rendez-vous à l'adresse www.presse.ea.com.



Agence Ketchum

Contact PRESSE:

Patricia Attar – patricia.attar@ketchum.fr - 01 53 32 55 90
Isabelle Ronvaux – isabelle.ronvaux@ketchum.fr - 01 53 32 56 49